18-21 Ninia H2 SX/SE/+ アッパーカウル 取扱説明書

この度は、A-TECH製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。 安全に取り付け・走行できるように、作業前には説明書をお読みください。 また、取り付け後には、必要な時に読めるように保管してください。









付属品

- ①M5ウエルナット ×10
- ②M4×15 ボタンボルト ×4
- ③M4 ワッシャー ×4
- ④M5×15ボタンボルト ×8
- ⑤M5ワッシャー ×8
- ⑥M5 クリップナット ×4
- ⑦右側ダクトパーツ ×1
- ⑧ダクトアミ × 1
- ⑨L字型ステー ×2
- ⑩電装品取り付けステー ×2
- ※付属品®は製品裏側からず外部に あてがい、少しはみ出たところをダクト部に 折り曲げて付属品⑦にて押さえ込むように ご使用ください。

【作業手順】 目安時間 約2時間

- ①マニュアルに沿って純正のサイト、カウル、ミラー アッパーカウルを取り外す。
- ②ェーテック製アッハ[°]ーカウル/こヘット^{*}ライトと 左側ダクトを付け替える。
- ③エーテック製アッパーカウルを車体に合わせ 配線類を結合する。
- ④純正ミラーをアッパーカウルに合わせ、 配線を結合する。
- ⑤スクリーンを純正ボルトにて取り付ける。
- ⑥逆の手順にて取り外したパーツを 元に戻す。
- ※走行前・走行後は定期的にボルトの 増し締めを行ってください。
- ※FRP・カーボン製品の特性上、収縮により ボルト穴位置がずれることがあります。 この場合、ヤスリ等で穴位置を修正してから 取り付けてください。
- ※ボルトを強く締めすぎると、破損や歪みが 発生するおそれがあります。
- ※すべてのボルトを、

仮締めの後、本締めを行ってください。

- ※付属品はリヘアで1つからでも ご購入が可能です。
 - ご不明な点はお問い合わせください。
- の装着も可能ですが、そのままの状態ですと は塗装を推奨させて頂いております。
- 製品となります。」 後のクレーム及び返品はお受け出来ません。 場合もございますので、サービスマニュアルをご用意 ブ様にご相談下さい。 の@a-tech.org】または【各SNS】までお願いします。 にてお願いします。

【最新情報は各SNSにて発信中!】

















18-21 Ninia H2 SX/SE/+ サイドカウルSTD 取扱説明書

この度は、A-TECH製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。 安全に取り付け・走行できるように、作業前には説明書をお読みください。 また、取り付け後には、必要な時に読めるように保管してください。

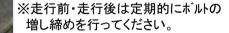


付属品

- ①M4×15 ボタンボルト ×8
- ②M4 ワッシャー ×8
- ③M4 ウエルナット ×8
- ④M5 ウエルナット ×4
- ⑤M6×50 ボタンボルト ×6
- ⑥M6 フチ有ナットサート短 ×6
- ⑦M10 平ワッシャー×2
- ®M6 フランジ付きナット ×6
- ⑨インナーパーツ 左右 ×1

【作業手順】 目安時間 約2時間

- ①マニュアルに沿って純正のサイドカウルを 取り外す。
- ②ェーテック製サイドカウルに純正コーナーランプを 付属品にて取り付け、インナーパーツを 付属品にて取り付ける。
- ③エーテック製サイドカウルを車体に合わせ 穴位置が合うかを確認してから 純正ボルトにて取り付ける。



※FRP・カーボン製品の特性上、収縮により ボルト穴位置がずれることがあります。 この場合、ヤスリ等で穴位置を修正してから 取り付けてください。

※ボルトを強く締めすぎると、破損や歪みが 発生するおそれがあります。

※すべてのボルトを、 仮締めの後、本締めを行ってください。

※付属品はリヘアで1つからでも ご購入が可能です。 ご不明な点はお問い合わせください。

- 製品は塗装を施す事を前提とした製品です。塗装無しでの装着も可能ですが、そのままの状態ですと色や劣化、または破損等の原因となりますので、弊社では塗装を推奨させて頂いております。ドライカーボン製品はクリアー塗装済みの製品となります。】装の前に必ず仮組みを行って下さい。塗装後のクレーム及び返品はお受け出来ません。付けにあたりましては、専門知識を要する場合もでざいますので、サービスマニュアルをで用意きますか、またはご購入頂きましたショップ様にご相談下さい。の他製品に関するご質問等は、メール【info@a-tech.org】または【各SNS】までお願いします。急ぎの場合は【079-454-7222】までお電話にてお願いします。

【最新情報は各SNSにて発信中!】















